BÀI TẬP CON TRỎ

|  |  |
| --- | --- |
| Họ và Tên: |  |
| MSSV: |  |

Phần trả lời

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Câu | A | B | C | D | Câu | A | B | C | D |
| 1 | ⭘ | ⭘ | ⭘ | ⭘ | 8 | ⭘ | ⭘ | ⭘ | ⭘ |
| 2 | ⭘ | ⭘ | ⭘ | ⭘ | 9 | ⭘ | ⭘ | ⭘ | ⭘ |
| 3 | ⭘ | ⭘ | ⭘ | ⭘ | 10 | ⭘ | ⭘ | ⭘ | ⭘ |
| 4 | ⭘ | ⭘ | ⭘ | ⭘ | 11 | ⭘ | ⭘ | ⭘ | ⭘ |
| 5 | ⭘ | ⭘ | ⭘ | ⭘ | 12 | ⭘ | ⭘ | ⭘ | ⭘ |
| 6 | ⭘ | ⭘ | ⭘ | ⭘ | 13 | ⭘ | ⭘ | ⭘ | ⭘ |
| 7 | ⭘ | ⭘ | ⭘ | ⭘ | 14 | ⭘ | ⭘ | ⭘ | ⭘ |

|  |  |
| --- | --- |
| 1. **Những phát biểu nào sau đây là đúng**   #include<stdio.h>  int main() {  int i=10;  int \*j=&i;  return 0;  }   1. j và i là các con trỏ kiểu int 2. i là con trỏ kiểu int và lưu địa chỉ của j 3. j là con trỏ kiểu int và lưu địa chỉ của i 4. j là một con trỏ chỉ tới một con trỏ kiểu int và lưu địa chỉ của i. 5. **Chỉ ra lỗi thời gian biên dịch trong chương trình sau**:   int main() {  int \*x;  \*x=100;  return 0;  }   1. Phép gán cho x là không hợp lệ 2. Chuyển đổi con trỏ có vấn đề 3. Không có lỗi 4. Tất cả các câu trên là sai 5. **Phát biểu nào sau đây là đúng**   char \*\*\*\*k   1. k là một con trỏ chỉ tới một con trỏ chỉ tới một con trỏ chỉ tới một char 2. k là một con trỏ chỉ tới một con trỏ chỉ tới một con trỏ chỉ tới một con trỏ chỉ tới một char 3. k là một con trỏ chỉ tới một con trỏ kiểu char 4. k là một con trỏ chỉ tới một con trỏ chỉ tới một char | 1. **Có thể kết hợp hai phát biểu sau thành một**:   char \*p;  p = (char\*) malloc(100);   1. char p = \*malloc(100); 2. char \*p = (char) malloc(100); 3. char \*p = (char\*)malloc(100); 4. char \*p = (char \*)(malloc\*)(100); 5. **Đầu ra chương trình sau là gì?**   #include <stdio.h>  void main()  {  int a[3] = {1, 2, 3};  int \*p = a;  printf("%p\t%p", p, a);  }   1. In cùng một địa chỉ 2. In các địa chỉ khác nhau 3. Lỗi thời gian biên dịch 4. Không có gì 5. **Đầu ra chương trình này là gì?**   #include <stdio.h>  void main()  {  char \*s = "hello";  char \*p = s;  printf("%p\t%p", p, s);  }   1. In cùng một địa chỉ 2. In các địa chỉ khác nhau 3. Lỗi thời gian biên dịch 4. Không có gì |

|  |  |
| --- | --- |
| 1. **Đầu ra chương trình này là gì?**   #include <stdio.h>  void main()  {  char \*s= "hello";  char \*p = s;  printf("%c\t%c", p[0], s[1]);  }   1. Lỗi thời gian dịch 2. h h 3. h e 4. h l 5. **Đầu ra chương trình sau là gì?**   #include <stdio.h>  void main()  {  char \*s= "hello";  char \*p = s;  printf("%c\t%c", \*(p + 3), s[1]);  }   1. h e 2. l l 3. l o 4. l e 5. **Đầu ra chương trình sau là gì?**   #include <stdio.h>  void main()  {  char \*s= "hello";  char \*p = s;  printf("%c\t%c", \*(p+1), s[1]);   1. h h 2. lỗi thời gian dịch 3. l l 4. e e 5. **Đầu ra chương trình sau là gì?**   #include <stdio.h>  void foo( int[] );  int main()  {  int ary[4] = {1, 2, 3, 4};  foo(ary);  printf("%d ", ary[0]);  }  void foo(int p[4])  {  int i = 10;  p = &i;  printf("%d ", p[0]);  }   1. 10 10 2. Lỗi thời gian biên dịch 3. 10 1 4. Không xác định | 1. **Đầu ra chương trình sau là gì**   #include <stdio.h>  int main()  {  int ary[4] = {1, 2, 3, 4};  int \*p = ary + 3;  printf("%d\n", p[-2]);  }   1. 1 2. 2 3. Lỗi thời gian biên dịch 4. Giá trị bất kỳ 5. **Đầu ra chương trình sau là gì ?**   #include <stdio.h>  int main()  {  int ary[4] = {1, 2, 3, 4};  int \*p = ary + 3;  printf("%d , %d\n", p[-2], ary[\*p]);  }   1. 2 , 3 2. Lỗi thời gian biên dịch 3. 2 , 4 4. 2 , giá trị rác 5. **Đầu ra của chương trình sau là gì?**   int main()  {  char \*ptr = "GeeksQuiz";  printf("%c\n", \*&\*&\*ptr);  return 0;  }   1. Lỗi biên dịch 2. Giá trị rác 3. Lỗi thời gian thực thi 4. G 5. **Dự đoán đầu ra của chương trình sau:**   #include<stdio.h>  int main()  {  int a = 12;  void \*ptr = (int \*)&a;  printf("%d", \*ptr);  getchar();  return 0;  }   1. 12 2. Lỗi biên dịch 3. Lỗi thời gian thực thi 4. 0 |